

Etape 1 : INITIER LE PROJET ET FEDERER

Feuille de route de l'étape 1 :

- Vérifier les prérequis
- Prendre l'initiative de lancer le projet
- Susciter l'adhésion et la participation des habitants et acteurs locaux
- Préciser le projet en groupe citoyen
- Obtenir le soutien de la population et de la mairie

Etape 2 : ECHANGER ET MONTER LE PROJET

Feuille de route de l'étape 2 :

- Convenir des règles d'organisation et de jeux
- Vous assurer de la faisabilité administrative du projet
- Co-construire le programme de la journée
- Préparer l'évaluation
- Vous assurer de la faisabilité logistique du projet

Etape 3 - PREPARER LA MANIFESTATION

Feuille de route de l'étape 3:

- Organiser la préparation des activités
- Préparer les activités
- Annoncer l'événement
- Vous tenir prêt !

Etape 4 - ANIMER ET EVALUER

Feuille de route de l'étape 4 :

- Garantir la sécurité du site
- Installer les stands et activités
- Animer les activités
- Evaluer votre action

Etape 5 - PERENNISER LE PROJET : Et après la rue pour enfants ?

Feuille de route de l'étape 5 :

- Dresser un bilan
- Valoriser l'expérience auprès des habitants
- Envisager les suites possibles